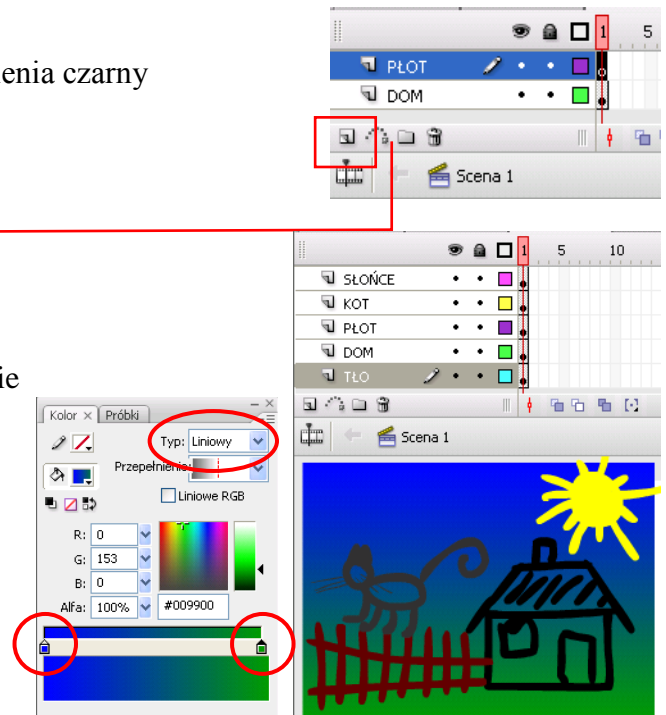


LEKCJA 02 – FLASH – RYSOWANIE a WARSTWY

Aby ułatwić rysowanie skomplikowanych grafik, można posługiwać się obiektami i je grupować, ale także **warstwami**, za pomocą których można rozdzielić charakterystyczne części rysunki i je wzajemnie przesłaniać. Warstwy są niezbędne, jeśli będziemy animować osobne części rysunku.

ĆWICZENIE - warstwy

- Otwórz nowy plik Flash
- Wybierz narzędzie Pędzel, rozmiar średni, kolor wypełnienia czarny
- Narysuj szkic domu
- Zmień nazwę warstwy: Warstwa1 na DOM
kliknij podwójnie na liście czasowej w nazwę warstwy
- Wstaw nową warstwę (np. kliknij w ikonę warstwy)
- Zaznacz warstwę PŁOT
- Zmień kolor pędzla na brązowy i narysuj płot
- Wstaw nową warstwę i nazwij ją KOT
- Zmień kolor pędzla na szary i narysuj kota na tej warstwie
rysuj na wolnym polu, a potem przenieś kota na płot
- Na warstwie SŁOŃCE narysuj żółte słończko
- Dodaj warstwę TŁO i narysuj prostokąt wypełniony gradientem zielono-niebieskim
jeśli tło jest odwrócone, obróć je
*kolory gradientu ustalamy na polu **Kolor***
- Przesuń warstwę TŁO na sam spód warstw



UWAGA

Kolejność warstw – warstwy najniżej wyświetlane są najwcześniej i są zasłaniane warstwami leżącymi wyżej

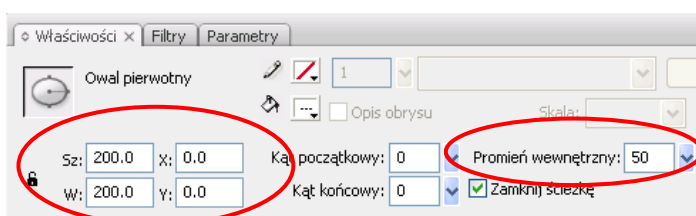
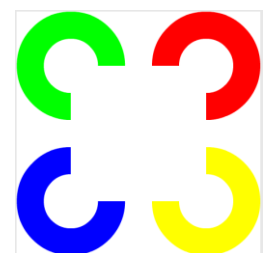
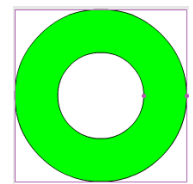
Kłódka na warstwie służy do blokowania jej zawartości – nie można zmienić

Oko na warstwie służy do pokazywania i chowania jej zawartości

ĆWICZENIE

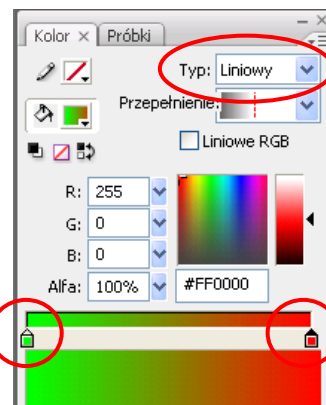
KOŁA

- Nowy dokument Flash o wymiarach 450x450 pikseli
- Zmień nazwę warstwy 1 na KÓŁKA
- Wybierz Narzędzie Owal Pierwotny
przytrzymaj dłużej narzędzie Prostokąt
- Narysuj w dowolnym miejscu dowolne koło
- Zmień kolor wypełnienia na zielony, brak brzegu
- Na panelu Właściwości ustaw: Sz:200, W:200, X:0, Y:0, Promień wewnętrzny:50
- Skopiuj zielone koło i zmień kolor na czerwony
- Na panelu Właściwości ustaw: X:0, Y:250, reszta bez zmian
- Skopiuj zielone koło i zmień kolor na niebieski
- Na panelu Właściwości ustaw: X:250, Y:0, reszta bez zmian
- Skopiuj zielone koło i zmień kolor na żółty
- Na panelu Właściwości ustaw: X:250, Y:250, reszta bez zmian
- Narysuj biały kwadrat bez brzegu za pomocą Narzędzie Prostokąt pierwotny
- Zmień parametry kwadratu: Sz:250, W:250, X:100, Y:100



PASKI

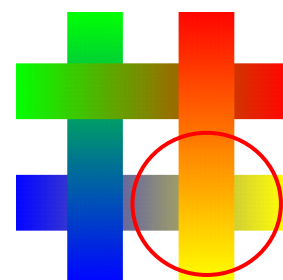
- Utwórz nową warstwę i zmień nazwę na PASKI
- Wybierz Narzędzie Prostokąt Pierwotny
- Narysuj dowolny prostokąt
- Zmień wymiary i położenie: Sz:250, W:50, X:100, Y:150
- Na panelu Kolor zmień typ koloru na Liniowy
- Kolor początkowy zmień na zielony, końcowy na czerwony
podwójnie kliknij w znacznik
- Skopiuj prostokąt
- Zmień położenie: X:100, Y:250
- Dobierz odpowiedni gradient kolorów
- Skopiuj prostokąt kolejny raz i obróć o 90 stopni
- Zmień wymiary i położenie: Sz:50, W:250, X:150, Y:100
- Dobierz kolory gradientu
- Skopiuj ostatni prostokąt
- Zmień położenie: X:250, Y:100
- Dobierz kolory gradientu



PASKI

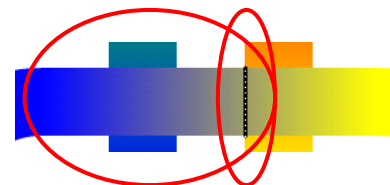
Aby uzyskać efekt przeplotu zmieniamy kolejność pasków i na nowej warstwie dołożymy przesłonę

- klikamy prawym przyciskiem myszy w pasek i z menu wybieramy: Ułóż / Przesuń na wierzch lub Przesuń na spód, aby uzyskać ułożenie, jak na rysunku



PRZYSŁONA

- Tworzymy nową warstwę i nazywamy ją PRZYSŁONA
- Kopiujemy prostokąt niebiesko-żółty
- Wybieramy warstwę PRZYSŁONA
- Z menu wybieramy: Edycja / Wklej w miejscu
- Klikamy prawym przyciskiem myszy na prostokąt i wybieramy Rozdziel
- Wybieramy narzędzie Linia i rysujemy dowolny odcinek
- Zaznaczamy linię i zmieniamy jej właściwości: Sz:0, W:50, X:250, Y:250
linia dzieli rozdzielony prostokąt na dwa obszary
- Usuwamy obszar z lewej strony i usuwamy linię



ĆWICZENIE

Każda litera szkolnej strony WWW **ZSO.BOBOWA.EU** namalowana pędzlem na osobnej warstwie